

НАВИГАТОР: ЗЛЕЙЗ МРРЕР



КАРМАННЫЕ ДЕНЬГИ: [200] ог.
ПЕНСИОННЫЙ СЧЁТ: [0] ог.
МЕТКИ УДАЧИ: [X] [] [] []
РАНЫ: [] [] []

ЗАВЕТНАЯ МЕЧТА

Дожить до окончательного примирения народов моря.

ИСТОРИЯ НАЙМА

Предоставил толстую стопку рекомендательных писем – вы профессионально подделываете чужой почерк и официальные печати.

НЕДОСТАТОК: РЕГУЛЯРНАЯ ЗАБЫВЧИВОСТЬ

Контракт заключён, деньги уплачены, а товар так и не погрузили на корабль – вы заметите это только после отплытия. И ваш кошелек куда-то запропастился, наверное, выпал из кармана. Ох, кажется, накладной карман и вовсе отвалился от пиджака, а вы не можете вспомнить, как и когда это случилось. Память вас настолько подводит, что товарищи всё реже доверяют вам важную работу. А вы привычно огорчаетесь и в очередной раз отправляетесь к пролу-прачке просить ещё одну смену белья. Ведь ваше куда-то опять задевалось.

ДОСТОИНСТВО: ЗАСЛУЖЕННАЯ ИЗВЕСТНОСТЬ

Ваше доброе имя узнают во многих уголках Веа Туароа, а ваша репутация часто даёт вам немалые преимущества. Благодаря общепризнанным (реальным или вымышленным) заслугам, вы часто можете получить помощь или скидку за толику внимания и автограф. И, более того, одна весть о том, что вы прибыли в порт, может открыть для вашего экипажа немало закрытых дверей.

ВАЖНЫЕ ВЕЩИ

Колода краплёных карт; фальшивый аттестат о высшем образовании; оловянная фляга для бренди; каркасный амулет на цепочке; блокнот с вырванными страницами; табакерка и портсигар; карманная пепельница; подкрученные кубики.

В ПРОШЛОМ: ИГРОК

Ведомый не только азартом, но и хищным расчётом, Глейз много приливов посвятил изучению тонкостей игровых правил и оттачиванию навыков блефа. Вашим хлебом стали выигрыши, крупные и не очень, вы досконально изучили все нюансы спортивных шашек, боёв слизней и морского кардо. Но в какой-то момент один трагический случай заставил его оставить игорный бизнес и турниры ради (ха-ха!) куда более честного и предсказуемого дела – вольной торговли.

Плюсы:

Плюсы: профессионально и качественно разбираетесь в специфике множества азартных игр от спортивных шашек и турнирного кардо до пород бойцовых слизней и ставок на гонки катеров. Имеете +d6 в проверках, связанных с азартными играми, и +d6, когда нужно откуда-нибудь быстро сбежать. Одеваетесь с щегольской небрежностью и умеете себя подать.

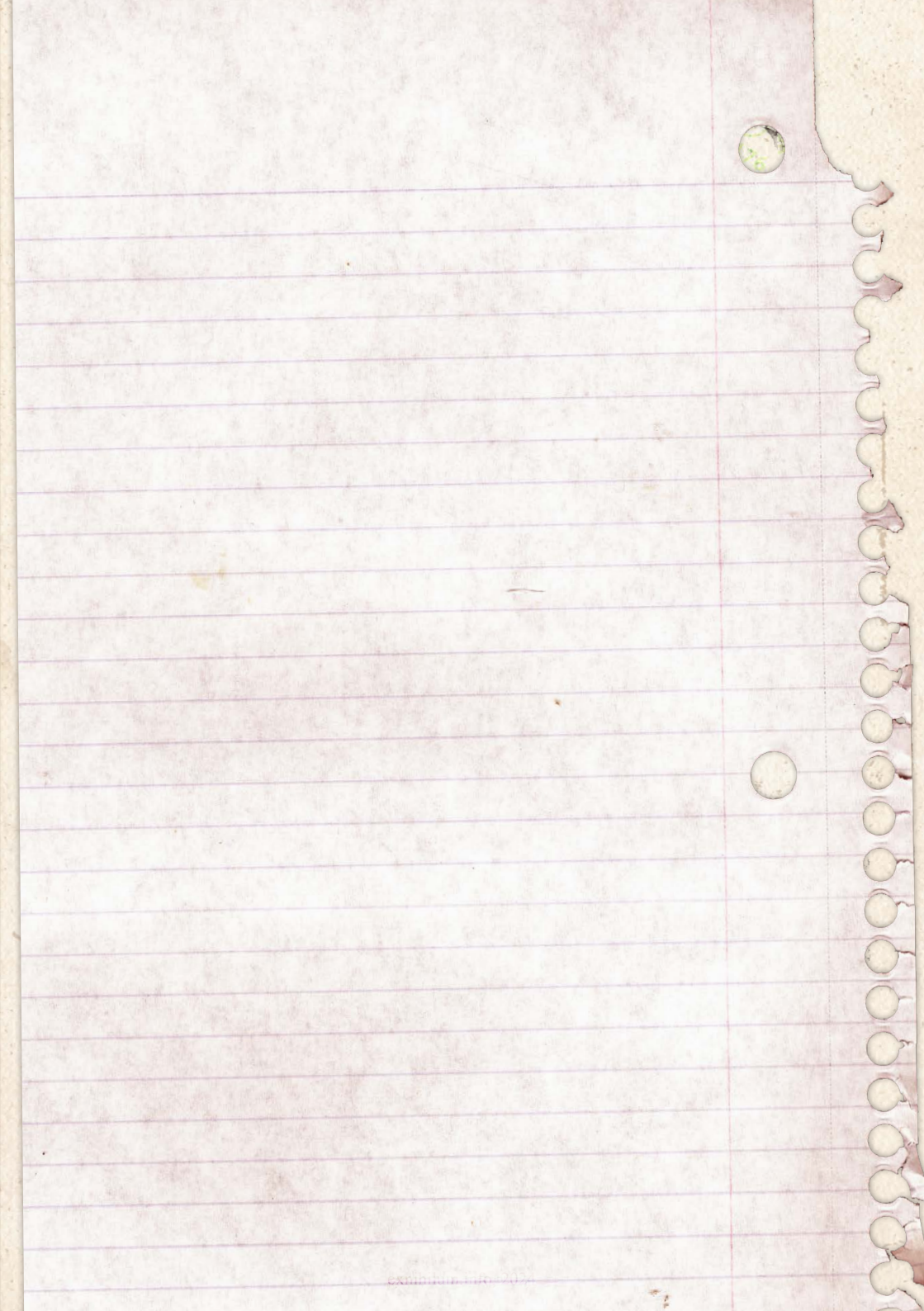
Минусы:

- ♦ В силу, как наследия прошлого, так и профессиональных суеверий полагаетесь на бросок кости (с вероятностью 1/2), для решения участвовать ли в азартном предприятии или пари;
- ♦ Никогда не отказываетесь от заключённых пари или сделанных ставок;
- ♦ Если нет денег на что-либо, бездумно и безответственно влезаете в долги;
- ♦ Обязательно посещаете хотя бы одно (если их несколько, то самое лучшее) злачное заведение в каждом порту;
- ♦ имеете 1/6 вероятности в каждом из таких заведений повстречать, как минимум одного старого кредитора или должника; бросьте d6 и определите детали такой встречи;

Встречи в игорном доме

1. Должник, готовый прямо сейчас отдать d6x100 своих последних огневиц (и, без предупреждения, застрелиться);
2. Должник, готовый прямо сейчас расплатиться (ворованной) ювелиркой на сумму d6x1000 огневиц;
3. Кредитор, требующий немедленной уплаты d6x100 огневиц и угрожающий жалобой местным представителям правопорядка;
4. Кредитор, требующий немедленной уплаты d6x1000 огневиц и подкрепляющий своё требование кивком в сторону 2d6 громил;
5. Сразу двое – кредитор и должник, первый готов выплатить 4d6x1000 огневиц, а второй требует уплаты 4d6x1000 огневиц долга;
6. Брось ещё два раза и объедини выпавшие результаты.





ЗАВХОЗ: УНОИ ВОЙ?



КАРМАННЫЕ ДЕНЬГИ: [800] ор.
ПЕНСИОННЫЙ СЧЁТ: [0] ор.
МЕТКИ УДАЧИ: [X] [] [] []
РАНЫ: [] [] []

ЗАВЕТНАЯ МЕЧТА

Найти и толково похоронить пропавшую сестру

ИСТОРИЯ НАЙМА

Почему-то никто не помнит, как так вышло, что контракт был подписан, но всем было весело – вы профессионально рассказываете шутки и, при некоторой удаче, гипнотизируете людей.

НЕДОСТАТОК: ПОДОРВАННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Война, несчастный случай, недавняя эпидемия или детская хворь – что-то в прошлом безнадёжно подточило ваше здоровье. А до ухода на покой вам ещё далеко, вот и приходится ходить по морю не в самом лучшем состоянии. Вы посещаете каюту доктора чуть ли не чаще, чем свою. Любые перенапряжения, ушиб или бессонная склянка могут угрожать вам куда более серьёзными последствиями, чем более здоровым товарищам. А на решительные действия может банально не хватить сил, особенно если вы пропустили приём пищи или лекарств

ДОСТОИНСТВО: ВЫДАЮЩАЯСЯ ЭРУДИЦИЯ

Сложно найти область, в которой вы не обладаете хотя бы теоретическими знаниями, будь то устройство судовых корпусов, спаривание молочных слизней, этикет правящих элит ва'ро или биографии героев Войны. Товарищи по экипажу высоко ценят ваш интеллект и часто обращаются за советом. Может ваши знания и не системны, но зачастую их хватает, чтобы улучшить ситуацию.

ВАЖНЫЕ ВЕЩИ

Портсигар с семейным гербом; неисправный бронзовый свисток; баночка с освежительными леденцами; книга «Курс на богатство» с автографом автора; ключ от семейного поместья; высушенный мотылёк в рамке; подшивка финансовых сводок.

В прошлом: обделённая

Настоящая фамилия Унди слишком известна, чтобы называть её кому-то, кроме товарищей по экипажу. Её род славится как один из богатейших в Ольмнде, да вот беда – наследников у этого рода слишком много. Унди же посчастливилось родиться в младшей, да ещё и побочной семейной ветви. И пока старшие родственники делят фабричные активы, она в качестве наследства довольствуется любимым портсигаром, несколькими безделушками и фамильной честью. Как бы не пришлось пустить с молотка её тоже, если следующий рейс не окупится...

Плюсы:

Обширные знакомства среди торговой аристократии, пятикратный бюджет стартовых средств.

Минусы:

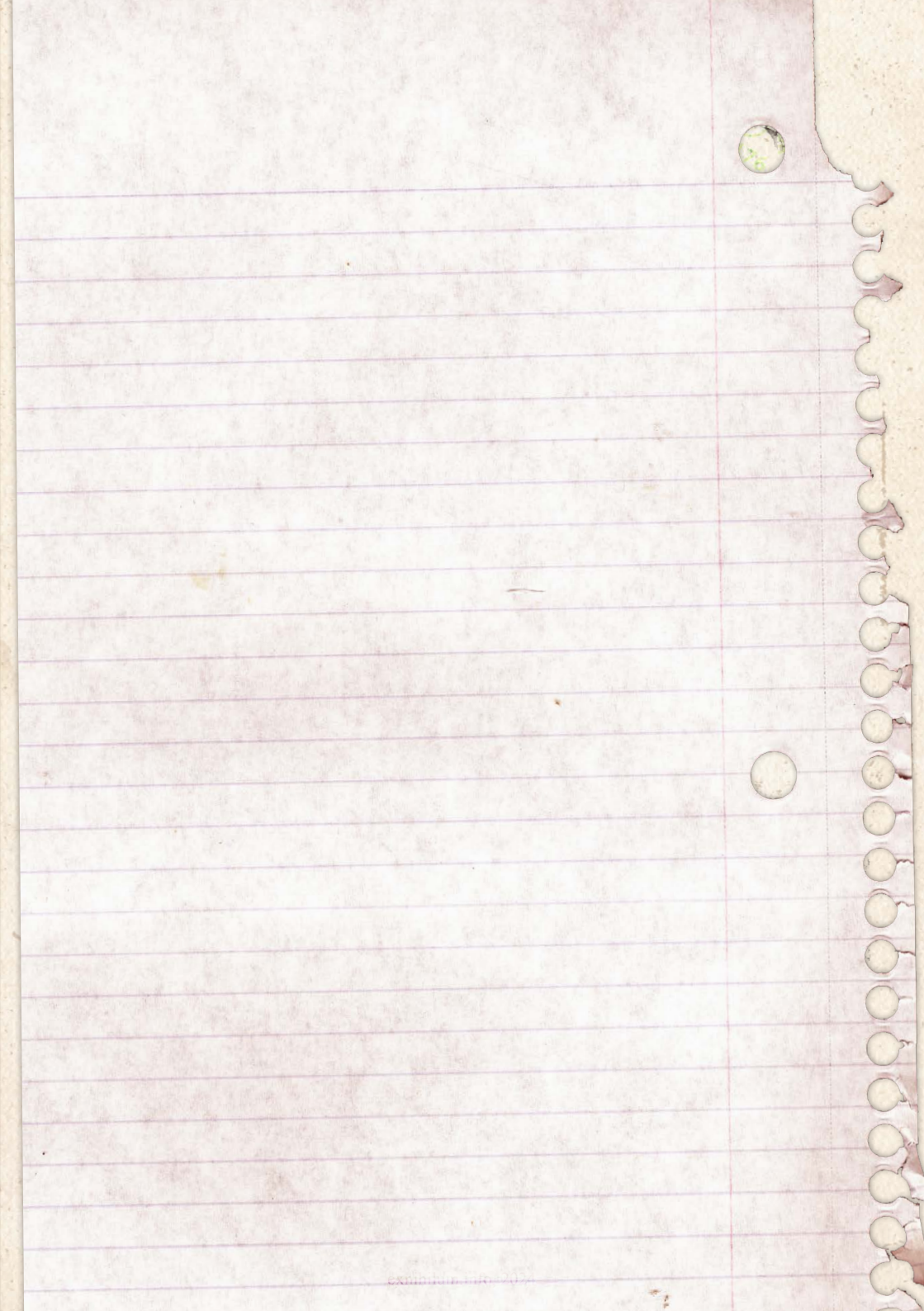
Пренебрежение, презрение или жалость со стороны всех бывших одноклассников и знакомых из высшего общества. А также две весьма мешающих жить неприятности из вот этого списка справа.

ПРОБЛЕМЫ РОДОВИТЫХ ОСОВ

(ВЫБЕРИ ДВЕ)

- ☐ малохолизм – уже две, а не три как у остальных, раны приводят к смерти;
- ☐ вендетта – регулярные, с вероятностью 1/6 на игровую встречу, покушения на вашу жизнь;
- ☐ лёгкая мишень – регулярные, 1/6 на игровую встречу, попытки похищения с целью выкупа;
- ☐ знаменитость – регулярные, 1/6 на игровую встречу, попытки окружающих использовать вас и вашу громкую фамилию в какой-нибудь афере;
- ☐ привередливость – регулярные, 1/6 на игровую встречу, приступы различных и многообразных аллергий;
- ☐ нарколепия – приступы долговременного, не менее склянки, и сложного в прерывании забытья, при провалах проверки удачи.





Медик: Билфа Оньтпп



КАРМАННЫЕ ДЕНЬГИ: [170] ор.
ПЕНСИОННЫЙ СЧЁТ: [0] ор.
МЕТКИ УДАЧИ: [X] [] [] []
РАНЫ: [] [] []

ЗАВЕТНАЯ МЕЧТА

Найти театральную столицу древней империи.

ИСТОРИЯ НАЙМА

Рассказала чудовищную (во всех смыслах) байку со спецэффектами – один раз за три игровых встречи сочиняет историю ужасов, которую потом может продать в какую-нибудь газету за 6x1000 огневиц.

НЕДОСТАТОК:

ХИМИЧЕСКАЯ ЗАВИСИМОСТЬ

Вы не представляете себе жизни без меняющей восприятие химии: алкоголь, экзотические специи или алхимические соли – всё идёт в дело, когда на сцене появляетесь вы! «Ни вахты без дурмана» – вот ваш девиз! Сопротивляться влечению? Незачем, пустое! Ведь вы и так всегда можете остановить этот волнующий спуск по нисходящей спирали многоцветного водоворота химического удовольствия. Но вы просто не хотите. Наверняка просто не хотите, да-да.

ДОСТОИНСТВО:

БЕЗУПРЕЧНЫЙ ВКУС

Вы – утончённая эстетка, и это заметно. Ваш костюм недорог, но настолько изящен, что приковывает взгляды и делает вас ходячей рекламой хорошего вкуса. Разборчивость и чутьё могут подсказать вам, какие произведения искусства заслуживают самой высокой цены. Зачастую ваш товар тщательнейшим образом отобран и показан с выгодной стороны, а покупатель остаётся доволен не только им, но и вашими полезными советами в области стиля.

ВАЖНЫЕ ВЕЩИ

Термоингалятор; карманный сборник стихов; неисправные часы-луковица; банка порошкового стимулятора; проволочный диктофон; алхимическая зажигалка.

В ПРОШЛОМ: АРТИСТКА

Билфа с юности презентовала себя как творческую личность. Её художества, вирши и выступления производили впечатление на некоторую часть публики, открыв дорогу в богему. Там она прогуливала семейное наследство и приобщалась к разнообразнейшим излишествам. Однако плоды её трудов никак не приносили настоящей популярности. Ну а сама Билфа всё глубже вязла в своей зависимости, которая однажды чуть её и не сгубила. После реанимации и реабилитации она решила взяться за ум, а творческую жилку приберечь до выхода из Программы.

Плюсы:

В связи с непростым прошлым и запутанной сеткой связей, ваша артистка получает +d6 в любом социальном конфликте где пытается уладить дело миром, а также имеет 1/6 вероятности, один раз за сцену, обнаружить своим давним поклонником и добровольным союзником любого выбранного игроком ольмца. Вдобавок, просто обронив пару знакомых имён она наверняка найдёт общий язык с другими артистами и будет тепло принят в соответствующих местах – от галерей изящных искусств до съёмочных площадок какой-нибудь киностудии.

Минусы

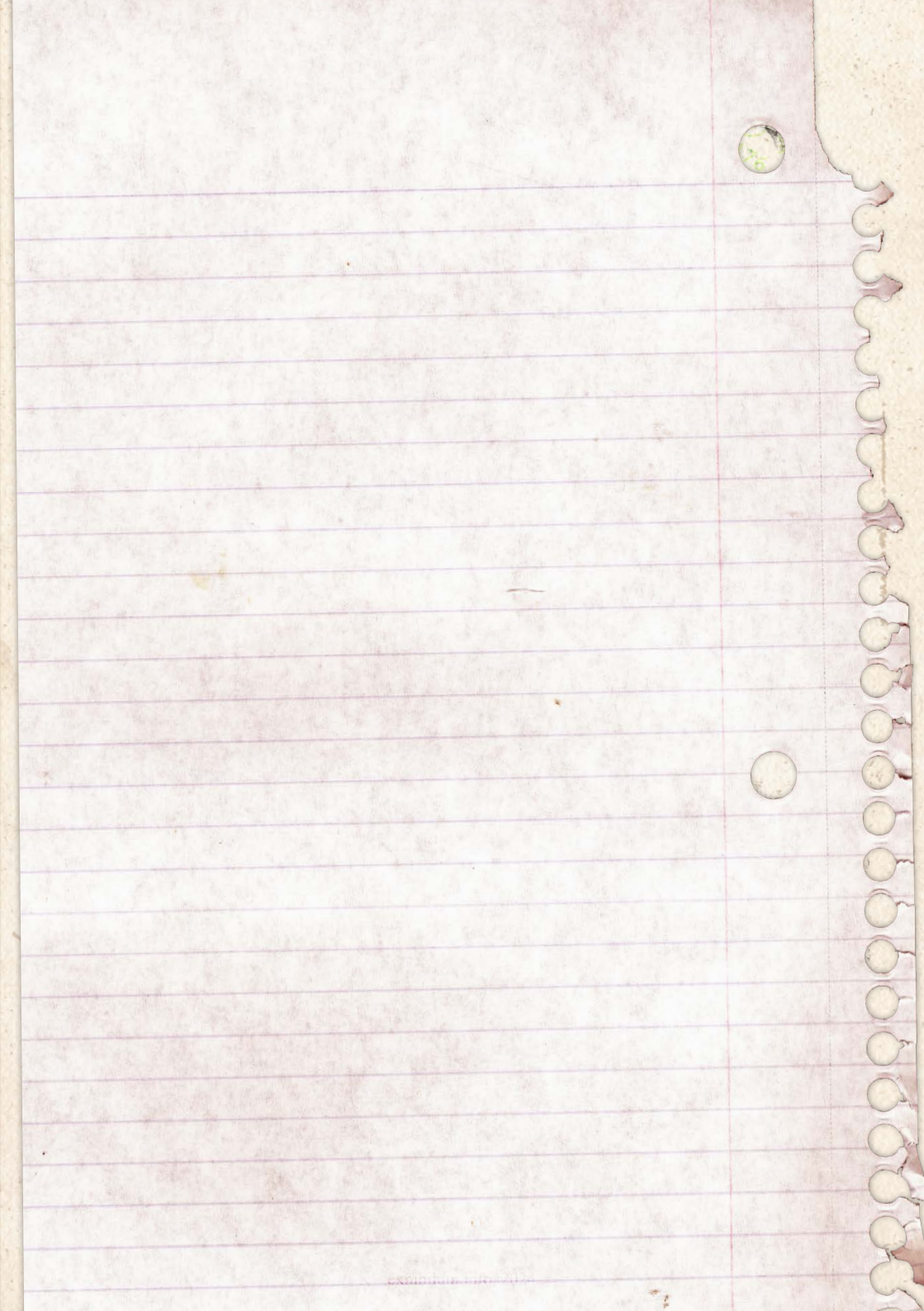
Разгульная жизнь богемы может принести с собой множество проблем и закрыть множество путей, что и произошло в итоге с вашей артисткой, а значит...

- ♦ ваш запас здоровья ограничен всего двумя ранами;
- ♦ в любом порту крупнее деревни найдётся как минимум один активный противник ваших работ и, с вероятностью 1/6 он будет обладать достаточной властью, чтобы строить козни;
- ♦ вероятность найти такого недоброжелателя в любых местах посвящённых искусству подскочит до 1/3.



Всех на терапию!

Каждую чётную вахту вы можете организовать для не занятых матросов терапевтическое собрание. Цель такого собрания – через мотивирующие беседы, групповые практики, психодраму и подобное (сопровожаемое проверкой удачи – броском 4d6 + модификаторы) несколько сбить уровень стресса. Ставкой здесь будет уменьшение смуты на d6 единиц (половина этого значения при частичном успехе). Риском – сохранение смуты на прежнем уровне.



МЕХАНИК: ХЭНКИ ЧАФФ



КАРМАННЫЕ ДЕНЬГИ: [130] ор.
ПЕНСИОННЫЙ СЧЁТ: [0] ор.
МЕТКИ УДАЧИ: [X] [] [] []
РАНЫ: [] [] []

ЗАВЕТНАЯ МЕЧТА

Написать книгу о море, людях и всяком таком.

ИСТОРИЯ НАЙМА

На спор, съел пресс-папье и запил стекломоем – яды действуют только в половине случаев, а несъедобных вещей для Хэнки попросту не существует.

НЕДОСТАТОК:

ФАТАЛЬНАЯ НЕРЕШИТЕЛЬНОСТЬ

Когда от вас требуются быстрые действия, вы впадаете в ступор. Неожиданный поворот событий способен парализовать вашу волю. Решительно прыгнуть с горящего хога в гребку – проблема, а тонущий товарищ – повод глубоко задуматься. Прежде чем заломить цену на востребованный товар, вы взвесите всё дважды. И трижды. И ещё два десятка раз, пока возможность не отпадёт сама собой. Нерешительность уже не раз вставала на вашем (и экипажа) пути к успеху. Не исключено, что однажды она просто-напросто убьёт вас.

ДОСТОИНСТВО:

ОБШИРНЫЕ СВЯЗИ

В любом, даже самом отдалённом порту у вас может найтись кто-то, готовый поделиться информацией или необходимыми товарами по вкусной цене. Ну или кто-нибудь, чтобы замолвить за вас словечко перед кем надо. И вам не всегда потребуются оплачивать услуги – этот рынок во многом живёт за счёт взаимных одолжений и долговременных негласных обязательств.

ВАЖНЫЕ ВЕЩИ

Половина парного медальона; пудреница с зеркальцем; резная флейта из рога; прочный кожаный шнурок; похабная фигурка; упаковка презервативов; огрызок карандаша; блокнот с записями о клиентах; заковыристый мультитул.

В ПРОШЛОМ: ПЕРЕКРОЕННЫЙ

Десятки приливов каторжного труда – таким было наказание Хэнки за совершенные преступления. Он был уверен, что никогда больше не увидит свободы, учитывая рецидивы и нарушения правил. Однако экспериментальная хирургия сотворила чудо – его социально-девиантное поведение было откорректировано умелыми докторами, а сам он получил условно-досрочное освобождение. Азы прежней профессии пригодились и в морской торговле. Благо, здесь никто не интересуется его прошлым, а тюремные метки можно скрыть под форменным комбинезоном.

Плюсы:

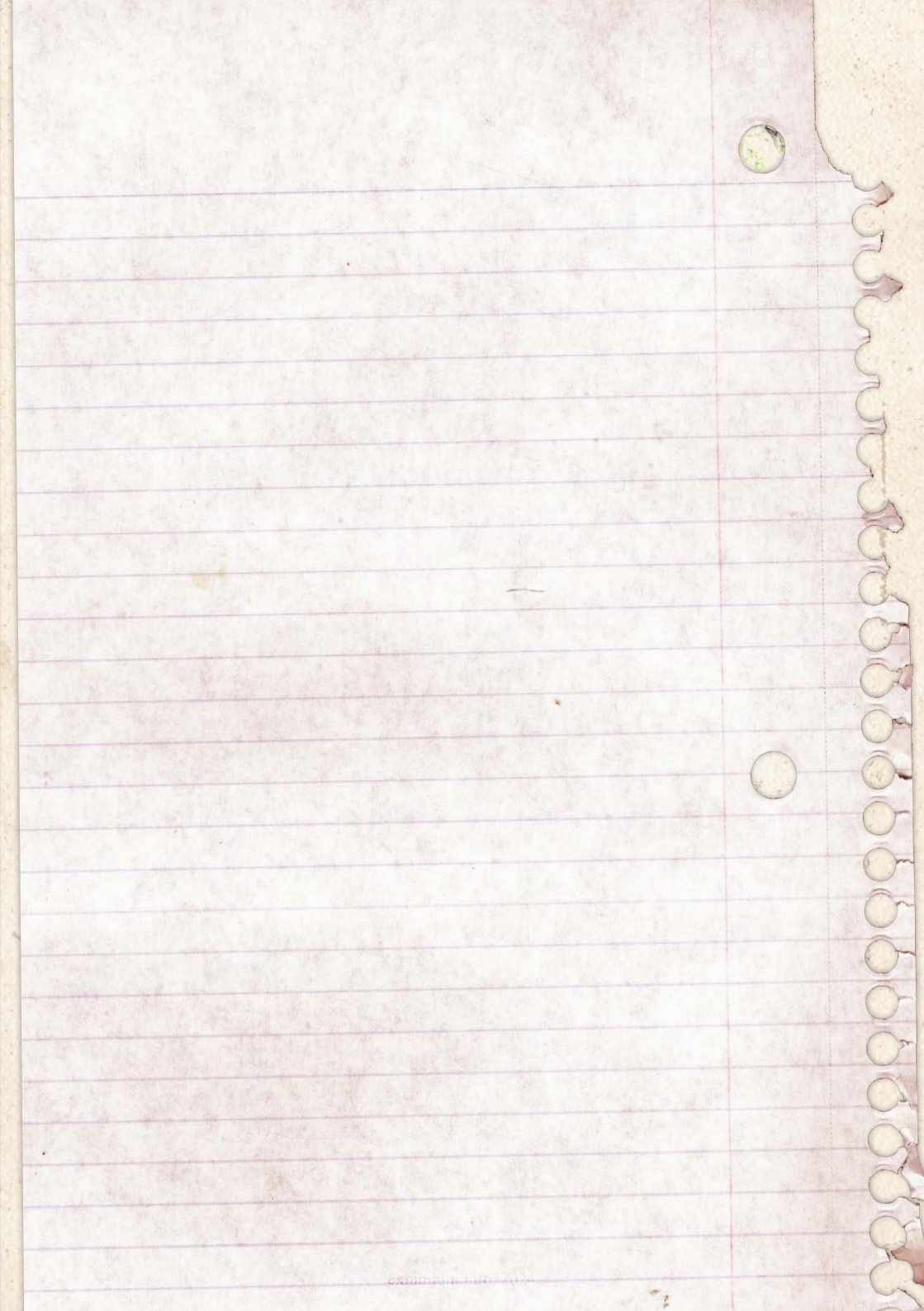
Профильные знания в самых разных областях юриспруденции, +d6 при попытках кого-либо убедить или обмануть с опасностью для себя, чёткое понимание где в любом городе можно найти нелегалов или просто мутных перекупщиков, половинная скидка при посещении дурманов и бойцовых ям, глубокое знание криминальных аргов и этикета.



Минусы

В силу проведённой на мозге операции, Хэнки мучается частыми головными болями и всегда либо подчиняется прямым приказам облечённых в мундир представителей власти либо теряет сознание при попытке сопротивления. Помимо того, в каждом порту имеет 1/3 вероятности спровоцировать внеплановую проверку со стороны таможни и, дополнительно, 1/6 вероятности встретить бывшего поделщика, который обязательно попробует втянуть его в...

1. совершенно незаконную, чрезвычайно выгодную, и в целом, безопасную операцию типа «постоять на стрёме», «пошофёрить», «передать что надо кому надо» и подобное;
2. похищение и вымогательство, на позицию временного сторожа «объекта»;
3. поджог частного дома, вместе с предварительно и надёжно обездвиженными жильцами;
4. плохо организованный саботаж с воровством промышленных товаров;
5. защиту марша трудовой солидарности от профсоюзных провокаторов;
6. массовую драку с неправомерно бастующими рабочими.



КООПЕРАТИВ "ЗАО Н'ТАКОЭ"

*«Н'такое» — расхожее выражение торгового наречия (база), присказка, точный смысл которой во многом зависит от контекста применения, но в целом сводится к «всё как обычно, стабильно, без существенных изменений».

УЧРЕДИТЕЛИ:

Навигатор – Глейз Трргр

Завхоз – Унди Войг

Медик – Билфа Онътпп

Механик – Хэнки Чадд

СУДОВАЯ КАЗНА: [...150...] ог.

ЗАЙМЫ: [...??...] ог.

РЕПУТАЦИЯ: ЗАУРЯДНОСТИ

Основное ваше отличие от конкурентов, которое исправно работает на вас в глазах пусть и специфической, но крепко прикипевшей к вам аудитории – вы не выпендриваетесь и не пытаетесь непременно выудить златого укря из глубины. Вы просто делаете своё дело. Средне. Надёжно. Не вликая в неприятности. За умеренную цену. Без скидок и торгов.

- ♦ Вы получаете +d6 действуя правильно, шаблонно и в рамках того, что от вас ожидает общество.
- ♦ Вы получаете -1 успех при попытках импровизировать и действовать нестандартно.
- ♦ Ваши заказчики всегда платят по средней рыночной стоимости, но каждый выполненный заказ, сразу после завершения, приводит ещё один того же типа.

ОБЩИЕ ВОСПОМИНАНИЯ: УЖАСНАЯ ТАЙНА

У вашего экипажа есть тайна. Она настолько ужасна, что будучи раскрытой наверняка сделает вас изгоями и последним отребьем в глазах общества, как минимум — в масштабах вашей родины, Ольм нде. Вероятно, на вас даже объявят охоту — если не власти, то какие-нибудь народные мстители. Возможно, такая ситуация вас гнетёт, а возможно вы просто принимаете её как данность. Как бы то ни было, откуда тайна не покидает пределов вашего коллектива, она вам не угрожает.

Эта ваша тайна несложна: в своё самое первое плавание вы доставили на отдалённый остров тяжёлый ящик. Ещё в процессе плавания вы узнали, что в ящике содержится странно пахнущее человеческое тело. Но вы ничего не сделали и просто доставили груз, как вам и полагалось по контракту. И поплыли дальше. В дальнейшем на острове назначения — некогда процветавшей колонии с населением в сотню тысяч человек — был объявлен строжайший карантин. Что-то страшное произошло там. И вы точно знаете, что имели к этому отношение. И вы даже помните, кто именно передал вам ящик. И теперь надеетесь, что тот отправитель не помнит вас.

ТОРГОВОЕ СУДНО «БЕЖЕТКА»

Ничем не примечательная посудина, переделанная из какого-то минного катера или канонерки. Металлические, много раз перекрашенные борта, потеки ржавчины на стыках, регулярно чихающий и кашляющий двигатель – вот то самое «бесплатное средство производства», которое обещало вам государство на входе в Программу. Оно не так уж и плохо – еплывёт, куда надо, делает что надо, и оставляет желать лучшего, при всем при том. Рабочая скотинка моря – не больше и не меньше.

КЛАСС: [0]

ПОЛОМЫ: [] [] []

ТРИОМ: [220 / 1160] СТ.

МАТРОСЫ: [10 / 10]

СТАНИНА №1: [шлакомёт]

СТАНИНА №2: [.....]

СМҮТА: [..... / 25]



Грузы:

- ◆ мыло "Ольгинское особое", 200 ст.
◆ топливо, 10 ед.
◆ провиант, 10 ед.

Недостатки

- ◆ Изношенный корпус – наверняка даст течь и будет работать как осложнение при первом же повреждении.
- ◆
- ◆

ДОСТОИНСТВА

- ◆ Шумоизоляция – даёт преимущество при попытках остаться незамеченными.
- ◆
- ◆



